

## Trophée Inter Comités AURA

### « TICAURA EST 4KIDS U8-U10 » Ain – Isère - Savoie – Haute-Savoie

#### Règlement particulier de l'épreuve

*Ce règlement complète les règlements généraux de la ffgolf et de la Ligue.  
Les conditions des règlements particuliers priment sur celles des règlements généraux.*

La finale du Trophée Inter Comités AURA « TICAURA » est précédée d'une phase dite de « zone » réunissant plusieurs Comités ou Inter-comités. La zone « Est » est constituée des Comités de l'Ain, de l'Isère, de la Savoie et de la Haute-Savoie qui s'affronteront lors de 12 rencontres réparties sur 3 journées. Le nom choisi pour ce challenge est « TICAURA EST 4Kids U8-U10 ». Le Comité de l'Ain, coordonnateur, offre le trophée.

#### Calendrier des rencontres

- 6 février 2022 : golf d'Aix les Bains (73)
- 13 mars 2022 : golf d'Esery (74)
- 17 avril 2022 : golf des Trois Vallons (38)

Le Comité de l'Ain reste disponible en cas de date ou lieu de repli. (NB : la finale AURA a lieu dans l'Ain)

#### Conditions de participation

##### Pour les Comités départementaux

Chaque Comité Départemental de la zone « EST » présente une équipe mixte de 6 jeunes des catégories U8 et Poucets. L'équipe doit être composée à minima de 2 Poucets et de 2 U8. Les autres joueurs sont laissés au libre choix du Comité. La composition des doubles peut être changée à chaque rencontre.

Mixité : les Comités du « Trophée 4 Kids » s'engagent à présenter au moins une fille par rencontre.

Pour chaque journée de compétition, les Comités nomment un représentant de leur Comité et au moins un parent « suiveur de partie ».

La participation financière recommandée est de 30€ par enfant (incluant green-fee, practice, déjeuner et goûter) en un seul règlement par Comité.

Le Comité du golf hôte prend en charge l'organisation de la journée (départs, restaurant, résultats, etc.) et prévoit un suiveur de partie par match.

##### Pour les joueurs

Le joueur doit être licencié dans un club du département qu'il représente, avec une licence 2022 active et un certificat médical ou un questionnaire de santé enregistré pour l'année 2022.

Il n'y a pas de limitation d'index mais le drapeau jaune est recommandé. Les cadets sont autorisés. Le chariot est obligatoire si le joueur n'est pas cadet. (Rappel : instruments de mesure de distance interdits.)

##### Rappel des catégories d'âges :

- Poucets : nés en 2012 et 2013.
- U8 : nés en 2014 et après.
- U10 : nés en 2012 et après.

## Tableau des rencontres

Dates et lieux	Matin – 3 doubles sur 9 trous		Après-midi – 3 doubles sur 9 trous	
<b>6 février 2022</b> Golf d'Aix les Bains	Ain	Isère	Ain	Savoie
	Savoie	Haute -Savoie	Haute -Savoie	Isère
<b>13 mars 2022</b> Golf d'Esery	Ain	Haute -Savoie	Ain	Isère
	Savoie	Isère	Haute -Savoie	Savoie
<b>17 avril 2022</b> Golf desTrois Vallons	Ain	Savoie	Ain	Haute -Savoie
	Haute -Savoie	Isère	Savoie	Isère

Une rencontre oppose deux comités en 3 matches de doubles sur 9 trous. (Ex. rencontre « Savoie/Isère »)  
A l'issue des 3 journées, tous les Comités se seront rencontrés deux fois sur 9 trous.

## Forme de jeu

3 doubles sur 9 trous en match-play par « flag»\* de 3 trous / score maximum de 8 par trou.

\* « flag » : à la fin de chaque séquence de 3 trous, le décompte des trous gagnés, perdus, partagés est fait.  
L'équipe qui a remporté le plus de trous sur la séquence gagne le « flag ».

Matches et ordre de jeu		Forme de jeu				Repères
Double Poucets	9 trous	Greensome	Match-play	Score maxi 8	Flag de 3 trous	VI (violets)
Double U10	9 trous	Greensome	Match-play	Score maxi 8	Flag de 3 trous	VI (violets) pour tous
Double U8	9 trous	Scramble	Match-play	Score maxi 8	Flag de 3 trous	VII (oranges)

### Points

Flag gagné = 1 point                      Flag partagé= 0,5 point pour chaque équipe

Nombre de points maximum à gagner par match de 3 flags : 3 points

Nombre de points maximum à gagner par rencontre (3 matches) : 9 points

**BONUS** : + 1 point si 2 filles minimum dans l'équipe de la rencontre.

Rencontre gagnée = 3 étoiles ★★★★★    Rencontre partagée = 2 étoiles ★★    Rencontre perdue = 1 étoile ★

Une équipe peut donc gagner jusqu'à 6 étoiles par journée (3 pour la rencontre du matin et 3 l'après-midi).

A la fin des 3 journées, un classement est établi entre les 4 Comités selon le nombre d'étoiles gagnées.

*NB : lors de la finale TICAURA, le 1<sup>er</sup> de la zone « Est » rencontrera le 1<sup>er</sup> de la zone « Ouest », le 2<sup>e</sup> « Est » rencontrera le 2<sup>e</sup> « Ouest », etc. (cf. règlement de la finale dans le vadémécum 2022 de la Ligue Aura).*

### Intempéries et circonstances exceptionnelles

Dans le cas où le déroulement des rencontres serait perturbé par des intempéries ou des circonstances exceptionnelles, le Comité d'épreuve peut décider de réduire le nombre de flags par match, les flags non disputés étant considérés comme partagés.

## Comité d'épreuve

Le Comité d'épreuve est constitué des 4 présidents de Comité ou de leur représentant et d'un responsable du club hôte.

## Inscription

Pas de frais d'inscription pour 2022. L'inscription des joueurs est faite par chaque Comité auprès du Comité du club hôte à l'aide de la fiche d'inscription ci-jointe. Les doubles sont modifiables jusqu'à 30mn avant le 1<sup>er</sup> départ de chaque rencontre.