

## TROPHEE INTER COMITES AURA

Ce règlement complète les règlements généraux de la **ffgolf** et de la Ligue.  
Les conditions des règlements particuliers priment sur celles des règlements généraux.

### Calendrier

Plateau qualificatif – zone OUEST : **TBA**

Plateau qualificatif – zone EST : **TBA**

Finale régionale : **Samedi 13 avril au golf de la Commanderie (01)**

### Conditions de participation

#### Pour les plateaux qualificatifs

Chaque comité Départemental ou Territorial peut inscrire une équipe mixte composée de **12 jeunes des catégories U10 (enfants et poucets)**.

- Zone OUEST : Pays d’Auvergne, Loire, Haute-Loire, Drôme-Ardèche, Rhône
- Zone EST : Ain, Isère, Savoie, Haute Savoie

L’inscription d’équipes interdépartementales est acceptée après validation par la Ligue.

#### Pour la finale

Ouverte à toutes les équipes ayant participé au plateau qualificatif.

Equipe mixte composée de 6 à 9 jeunes des catégories U10 (enfants et poucets).

#### Pour les joueurs

- Poucets (nés en 2014 et 2015).
- U10 (nés en 2014 et après).
- U8 (nés en 2016 et après).

Il n’y a pas d’obligation d’avoir de filles dans la composition de l’équipe mais la présence de filles sera valorisée dans les résultats des matchs.

Le joueur ou la joueuse doit être licencié(e) dans un club du département, avec une licence active et être à jour de son questionnaire de santé ou certificat médical enregistré. Il n’y a pas de limitation d’index mais le drapeau jaune est recommandé.

### Formes de jeu / Organisation

#### Plateaux qualificatifs

#### Règlement particulier de l'épreuve

*A la charge des comités de chaque zone de s’organiser ensemble pour trouver les golfs d’accueil et mener à terme chaque plateau qualificatif, suivant la préconisation du calendrier prévu.*

**Document utile >> [Télécharger la carte de pointage des scores](#)**

#### **Formule de jeu :**

Match-play par « flag » de 3 trous

Un « flag » est une séquence de match sur 3 trous.

**Format de jeu avec 3 équipes :**

6 doublettes / 2 x 9 trous

- 2 matchs U8, en formule scramble, repères VII (orange)
- 2 matchs U10, en formule greensome, repères VI (violet)
- 2 matchs Poucets, en formule greensome, repères VI (violet)

**Déroulement de la journée :**

- 9H30 : Matchs 9 trous du matin
- 14H : Matchs 9 trous de l'après-midi
- 17H : Fin de la journée

**Simulation des matchs :**

A reproduire pour chaque catégorie de matchs U8, U10 et Poucets.

Match N°1	RHÔNE	DRÔME-ARDECHE-HTE-LOIRE
Match N°2	PAYS D'Auvergne-Loire	RHÔNE
Match N°3	DRÔME-ARDECHE-HTE-LOIRE	PAYS D'Auvergne-Loire

**Format de jeu avec 4 équipes :**

6 doublettes / 9 trous pour les U8 / 18 trous pour les U10

- 3 matchs U8, en formule scramble, repères VII (orange)
- 3 matchs U10, en formule greensome, repères VI (violet)

**Déroulement de la journée :**

- 9H30 : Départs des 6 matchs U10 sur 18 trous
- 10H30 : Départs des 6 matchs U8 sur 9 trous
- 17H : Fin de la journée

**Simulation des matchs :**

A reproduire pour chaque catégorie de matchs U8 et U10.

Match N°1	SAVOIE	ISERE
Match N°2	HAUTE-SAVOIE	AIN
Match N°3	SAVOIE	AIN
Match N°4	HAUTE-SAVOIE	ISERE
Match N°5	SAVOIE	HAUTE-SAVOIE
Match N°6	ISERE	AIN

**Marquage des points :**

- 1 point par flag gagné.
- 0,5 point par flag partagé.

Le classement final de chaque plateau se fera sur le cumul des points gagnés par chaque équipe avec **un BONUS de 2 points si 2 filles ont joué au minimum un match dans l'équipe.**

**Départage pour le classement final d'un plateau :**

- Plus grand nombre de points sur les confrontations directes.
- Play-off trou par trou

**Finale régionale**

**Règlement particulier de l'épreuve**

**Formule de jeu :**

Match-play par « flag » de 3 trous

Un « flag » est une séquence de match sur 3 trous

**Déroulement de la journée :**

**Matin :**

**Rencontres pour le classement final du TICAURA**

**9H : Accueil des équipes**

**9H15 : Briefing avec les capitaines et les suiveurs officiels de parties**

**9H30 : Annonce des matchs\* et prise en charge des parties par les suiveurs.**

**10H : Départs (en shotgun)**

Rencontres « Comité vs Comité », pour détermination des places finales du TICAURA.

3 doublettes ou triplètes / 9 trous / match play par séquence (« flag ») de 3 trous

- 1 match U8, en formule scramble, repères VII (orange)
- 1 match U10, en formule greensome, repères VI (violet)
- 1 match Poucets, en formule greensome, repères VI (violet)

Possibilité de substituer un des 2 joueurs au sein d'une triplète après chaque flag joué. L'équipier(e) qui ne joue pas peut endosser le rôle de caddy.

\* Les matchs seront déterminés en fonction des classements établis au préalable par zone (OUEST et EST) à l'issue des plateaux qualificatifs :

- Pour le titre : les 1<sup>er</sup> de chaque zone.
- Pour le 3<sup>ème</sup> place : les 2<sup>ème</sup> de chaque zone.
- Pour la 5<sup>ème</sup> place : les 3<sup>ème</sup> de chaque zone.
- Pour la 7<sup>ème</sup> place : les 4<sup>ème</sup> de chaque zone.

**Marquage des points :**

- 1 point par flag gagné.
- 0,5 point par flag partagé.

9 flags (3 x 3) par rencontre « Comité vs Comité » = 9 points à partager + BONUS de 1 point si 2 filles ont joué au minimum un match dans l'équipe.

**Après-midi :**

**RyderCup U8-U10 Ligue AURA**

**13H30 : Annonce des matchs et prise en charge des parties par les suiveurs**

**14H : Départs en shotgun sur le retour.**

**16H30 : Gouter & Remise des prix**

### Principe de fonctionnement :

Deux camps s'opposent, réunissant :

- d'un côté, les jeunes des comités de la zone OUEST
- de l'autre côté, les jeunes des comités de la zone EST

Pour chaque camp, le capitaine désigné sera celui du comité le mieux classé au classement final du TICAURA, à l'issue des matchs du matin. Les autres capitaines des équipes des comités seront vices-capitaines.

### Format de jeu :

9 doublettes ou triplettes / 9 trous / match play par séquence (« flag ») de 3 trous

Pour toutes les catégories, changement de formule à chaque « flag » :

- 1er flag : Foursome
- 2ème flag : Greensome
- 3ème flag : Scramble

Les distances pourront être aménagées.

Le ou la capitaine de chaque camp, en concertation avec ses vices-capitaines, devront constituer, parmi les jeunes inscrits à la finale du TICAURA :

- 3 doublettes ou triplettes U8
- 3 doublettes ou triplettes Poucets
- 3 doublettes ou triplettes U10

Les doublettes ou triplettes pourront être constitués en mélangeant des jeunes de comités différents, issus du même camp.

Le camp vainqueur est celui qui cumulera le plus de points de victoire sur l'ensemble des « flags » disputés, soit à minima 14 points sur les 27 points à se partager.

## **Engagement pour la finale**

Les équipes sont engagées par les Comités.

**Droits d'engagement : 120€ par équipe.**

**Ils seront facturés par la Ligue auprès de chaque comité à l'issue de l'épreuve**

L'inscription des joueurs de chaque équipe, pour la finale régionale, se fait par retour à la Ligue du tableau d'inscription prévu à cet effet ([cliquer ici](#)). Ce tableau doit impérativement parvenir à la Ligue au plus tard 7 jours avant l'épreuve.

**Chaque Comité doit OBLIGATOIREMENT identifier 2 « suiveurs officiels de partie » sur le tableau d'inscription.**

## **Conditions particulières**

Le chariot est obligatoire.

Seul un jeune inscrit au tableau des équipiers est autorisé à caddeyer.

La présence de 2 suiveurs de partie par Comité est obligatoire. Un malus de 1 point sera appliqué sur le cumul des points de l'équipe pour chaque suiveur absent le jour de l'épreuve.